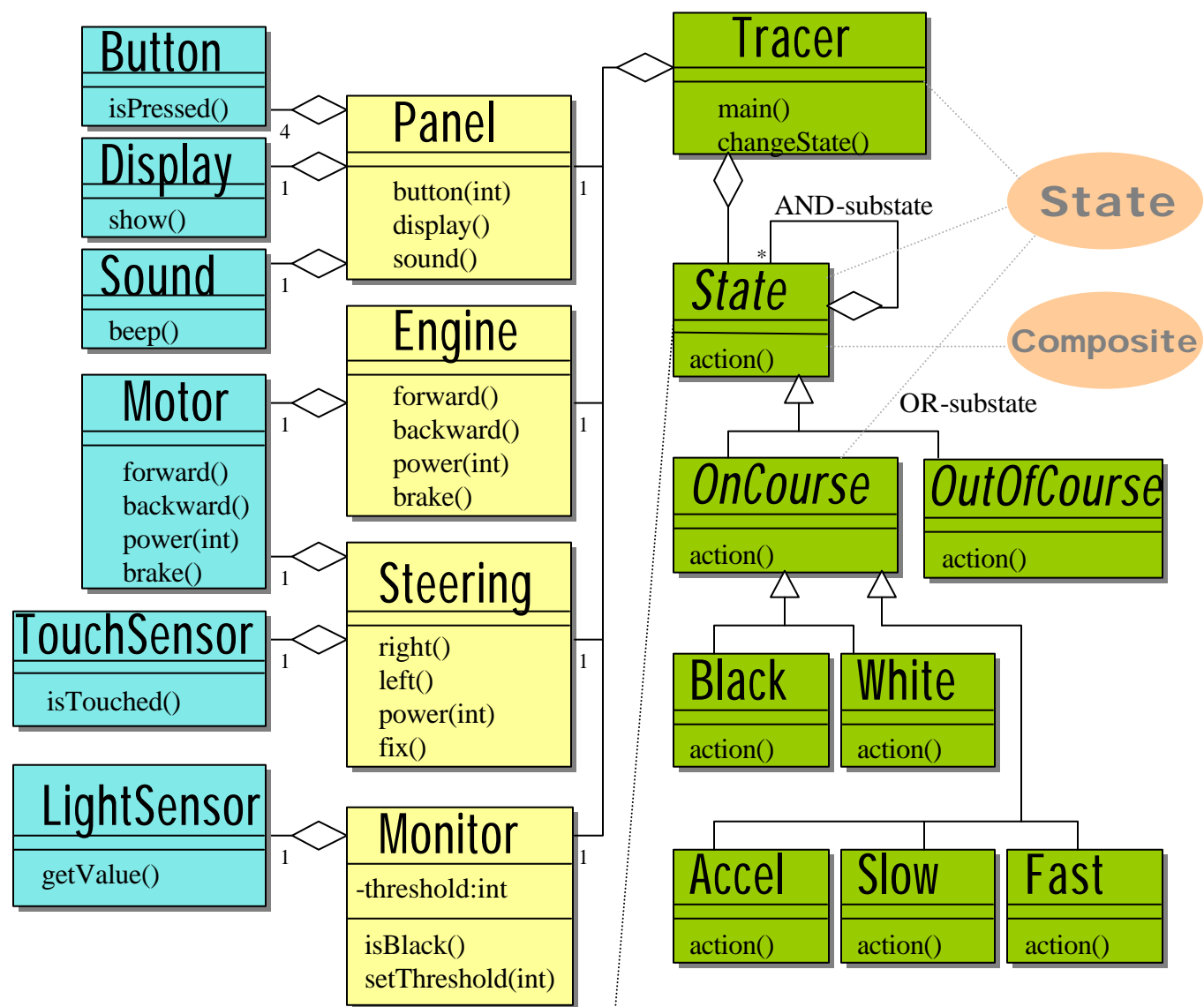
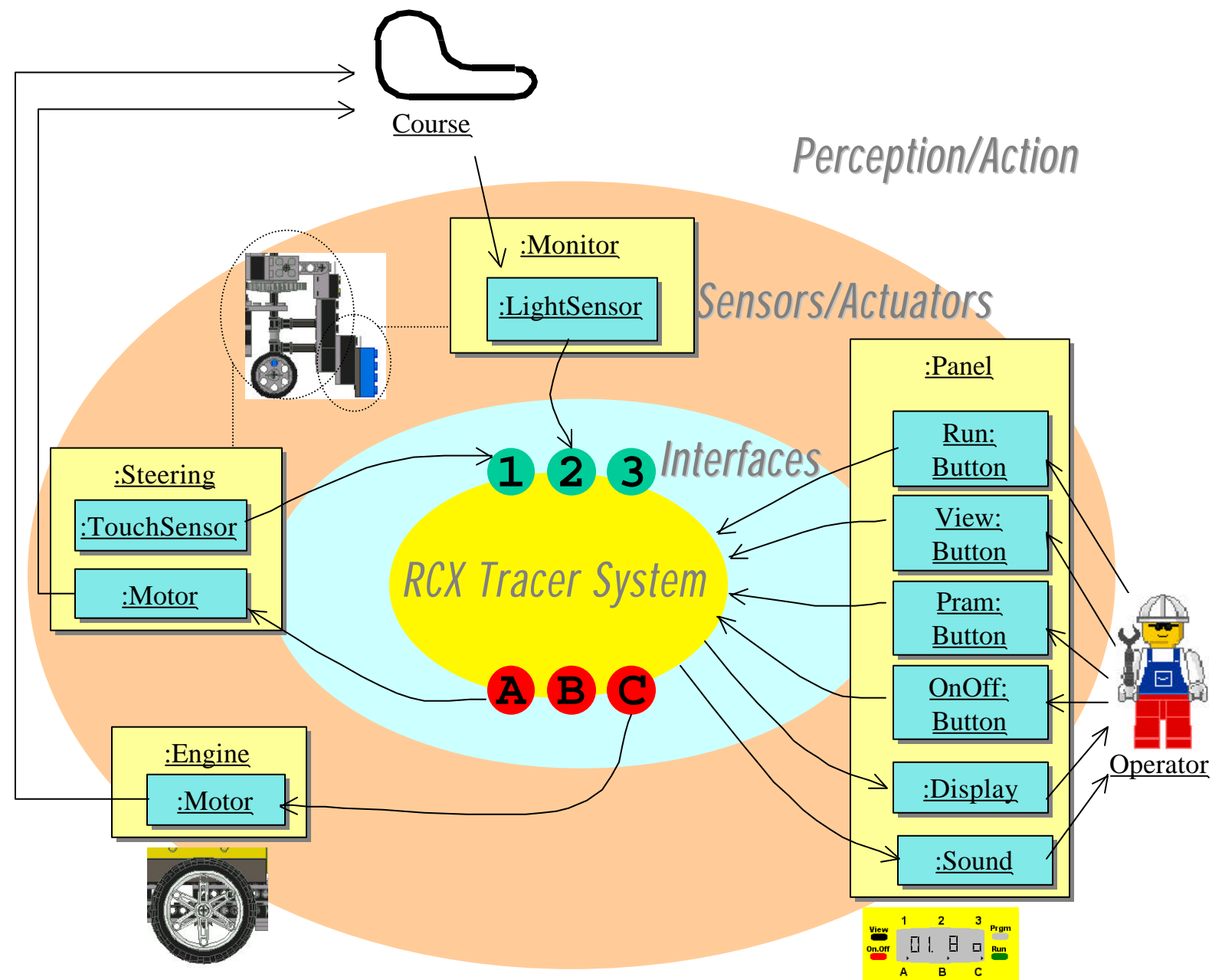


CLASS Diagram



CONTEXT Diagram



- «sensor/actuator»
- «composite hardware»
- «controller»

OR-state(substate) is represented as inheritance hierarchy of State classes, while AND-state(submachine) as a composite of State classes.

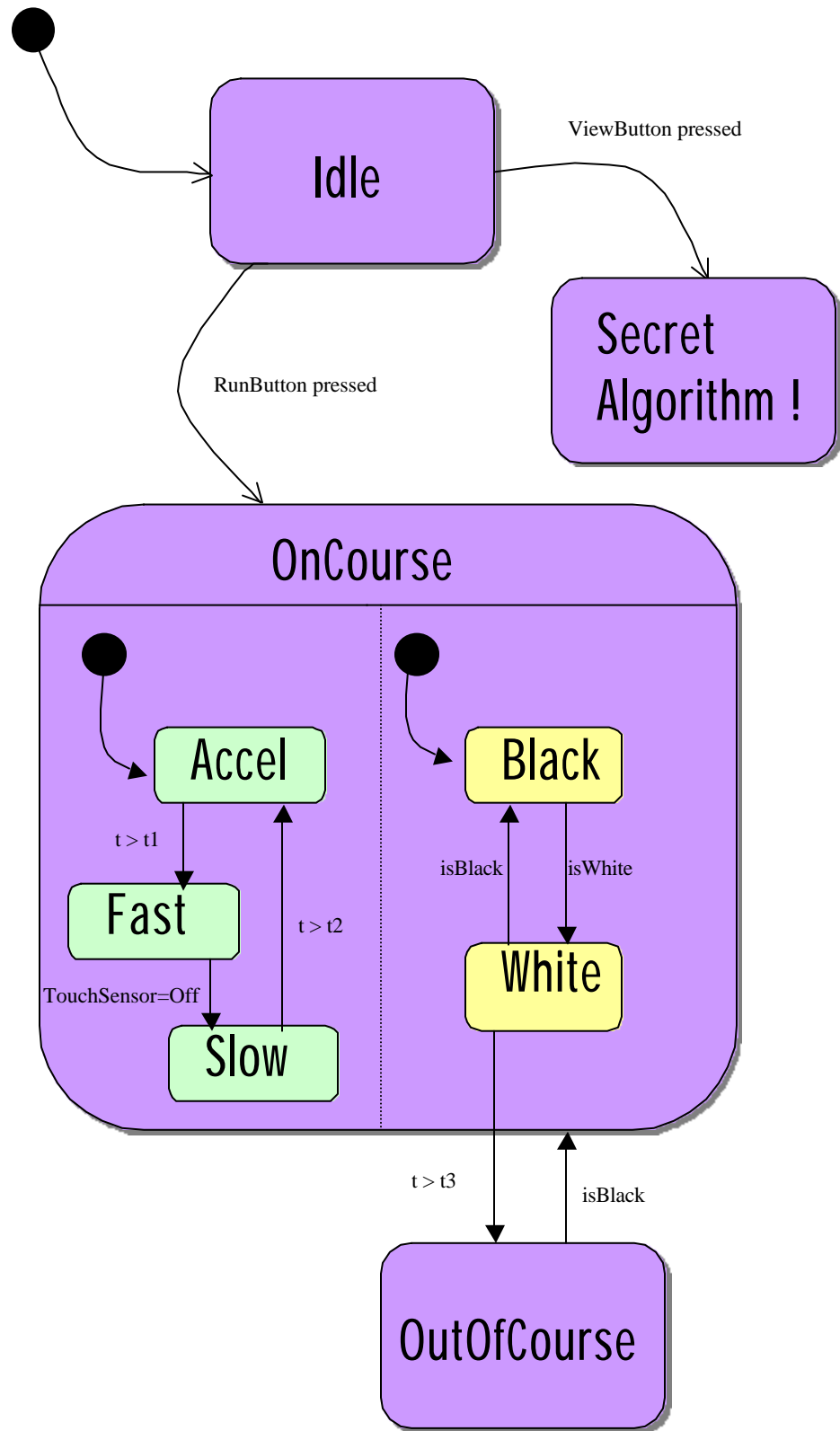
OR-stateをクラス継承を使って表現し，AND-state（並行状態）をCompositeパターンを使って表現している。

Three stereotypes are introduced and specified in colors.

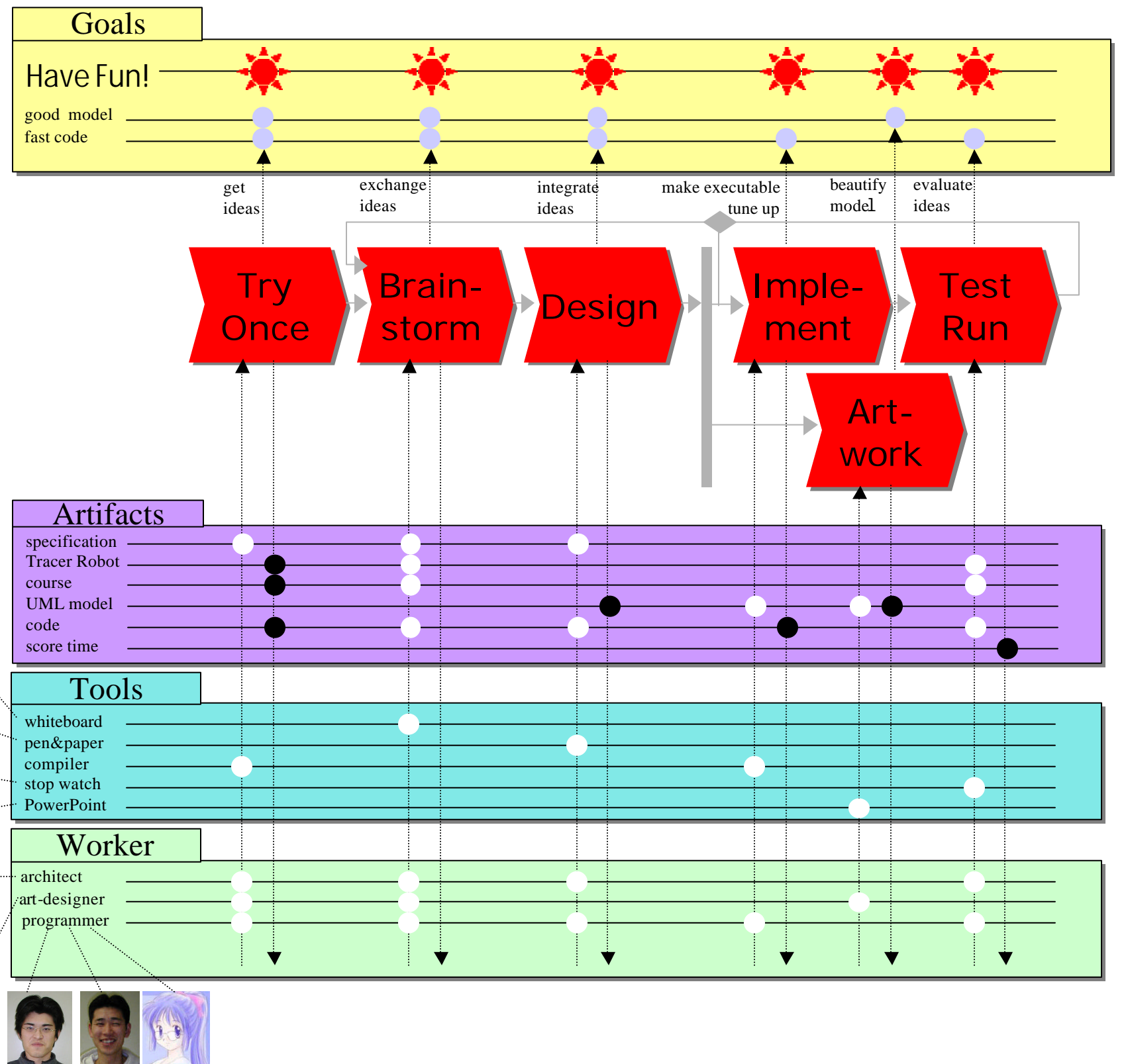
3つのステレオタイプを色で表現している。

The context diagram is inspired by "ROPES" (Bruce P. Douglass). It can be written as a Collaboration Diagram.

Context Diagramは"ROPES"法から採用。オブジェクト図の一つであるが、外界とシステムの境界を、3層に分割して提示できる。組み込みの場合、ユースケースよりも文脈をよりうまく表現できる。



STATECHART *Diagram*



The Process Diagram expresses our development process
 This diagram is inspired by "Eriksson-Penker" modeling

Process Diagram は "Eriksson - Penker" 法から採用。今回の開発プロセスを示している、アクティビティ図の一種である。

PROCESS *Diagram*

- 《input》
- 《output》
- 《goal》